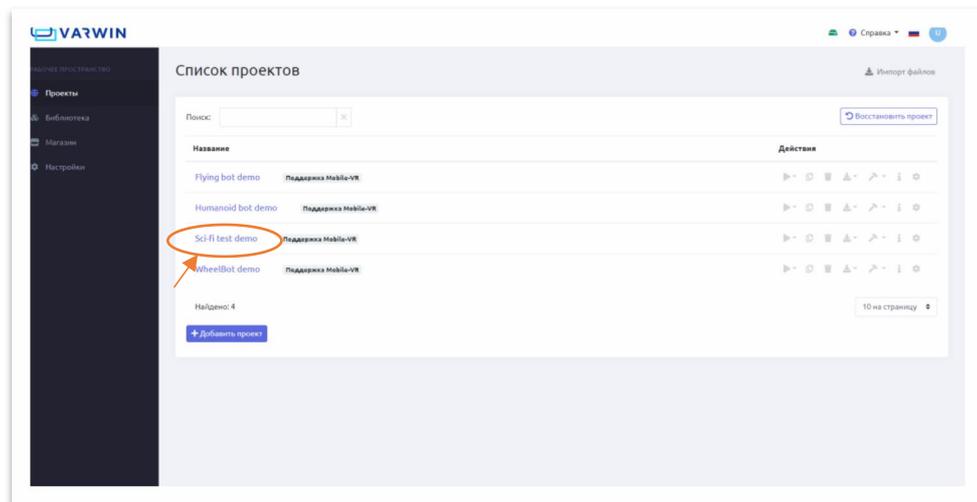
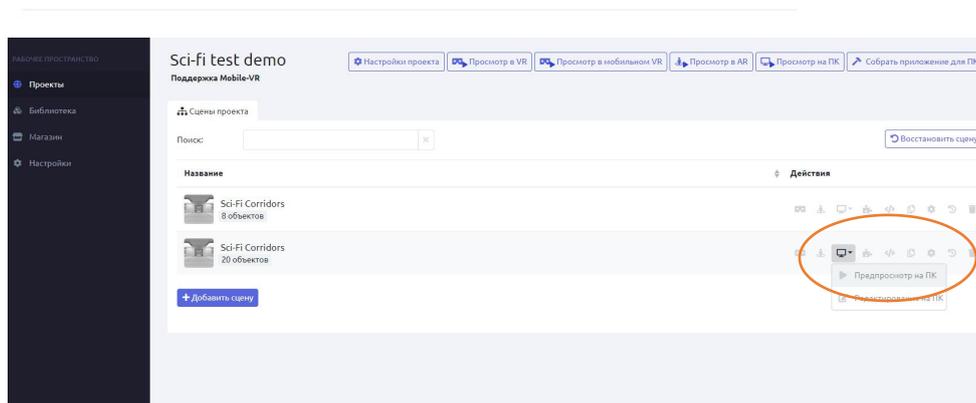


## Занятие 9. Нажми и запомни

Откроем проект **Sci fi test demo**.



### Sci-fi test demo

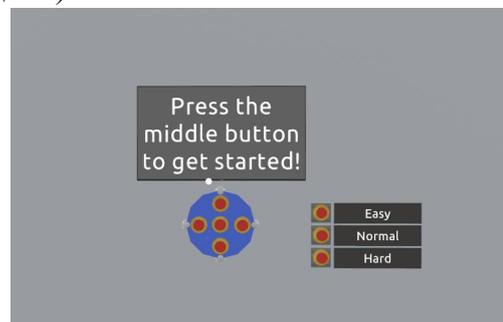


Посмотрите какие возможности у вас есть в этом проекте?

Справа можно выбрать уровень задания: «Easy», «Normal», «Hard». (легкий, нормальный, сложный).

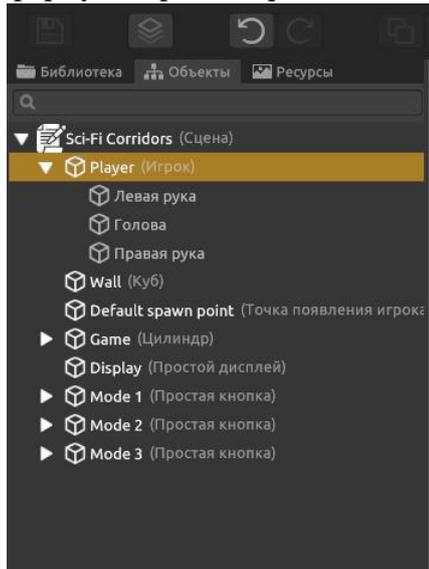
При нажатии на центральную кнопку, вы начинаете выполнение задания.

Запомните последовательность, загорающих лампочек и повторите ее нажатием на соответствующие кнопки. Если вы правильно все выполнили, то в конце у вас появится надпись «You winn!» (вы победили).



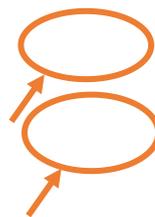
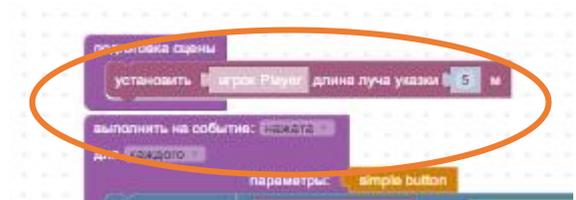
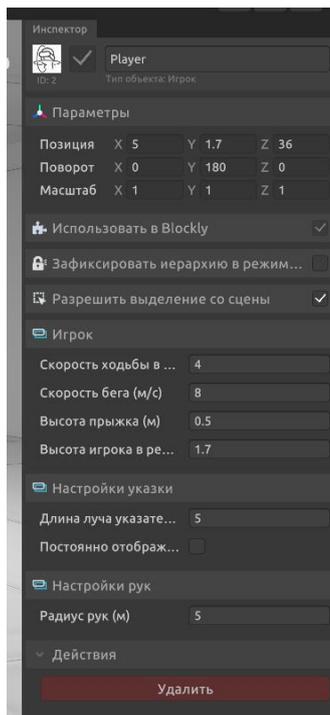
Потренируйтесь в выполнении заданий на разных уровнях «Easy», «Normal», «Hard».

Для увеличения указки, при помощи которой вы нажимаете на кнопки откройте форму для редактирования. Выберите объект «Player» (игрок).



Измените настройки длины луча указки и радиус рук.

Сделайте соответствующие изменения в логике при подготовке сцены.



Словарик:

Press the middle button to get started – Для начала нажми среднюю кнопку  
Press buttons! – нажмите кнопки  
Look! – смотри  
You win! – ты выиграл  
Wrong! Press "Start" again – неверно, нажмите «старт» снова  
Easy mode! – простой режим  
Easy – легкий  
Normal – нормальный  
Hard - сложный