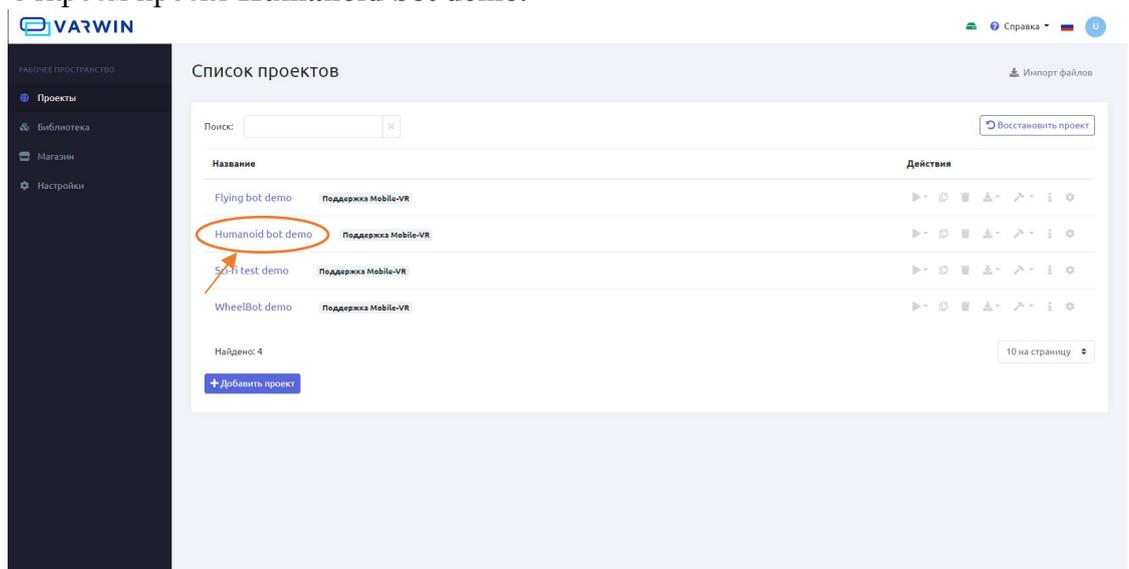


Занятие 8. Управление объектом при помощи джойстика и кнопок. Счетчик монет

Откроем проект **Humanoid bot demo**.



Название



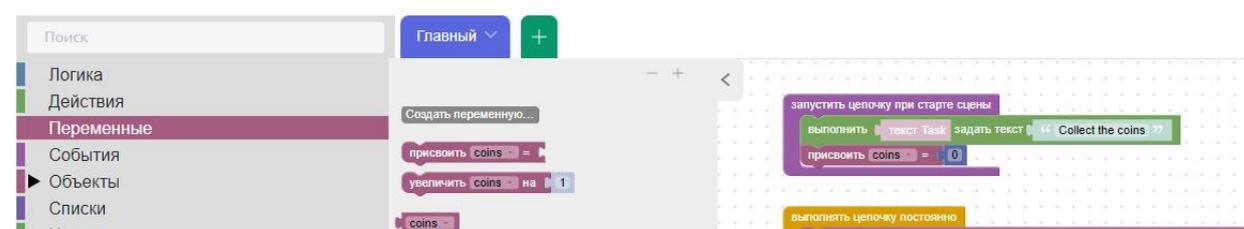
Humanoid bot
6 объектов

+ Добавить сцену

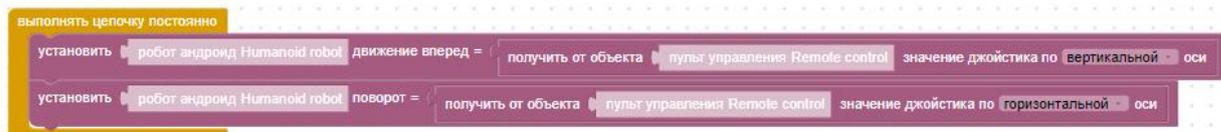
Посмотрите, какие возможности у вас есть в данном проекте. В этом проекте надо управлять гуманоидом при помощи джойстика. Гуманоид собирает монетки, перемещаясь в направлении их появления.



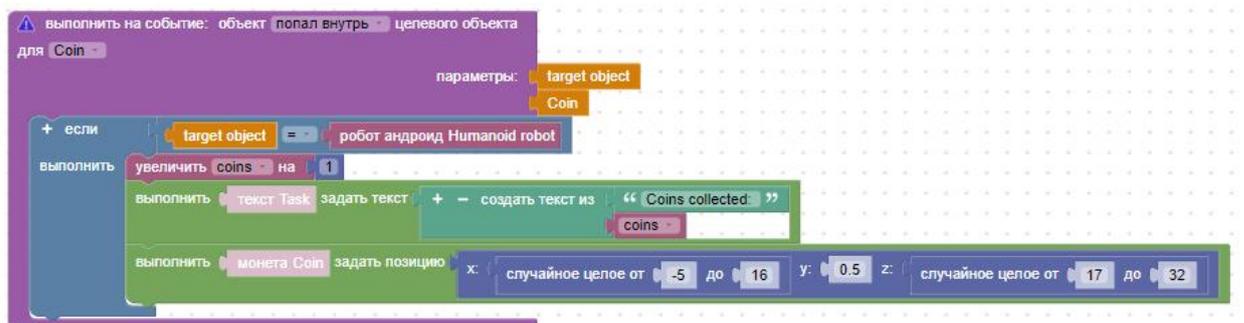
Давайте посмотрим теперь логику этого проекта. Мы видим, что задана переменная «coins» для подсчета монет.



Управление роботом задано при помощи джойстика. Если перемещаем джойстик по вертикальной оси, то робот движется вперед, если по горизонтальной то робот поворачивается.



При попадании робота в зону монеты, монета должна пропасть и появиться в другой позиции. При этом задается текст, в котором указано количество собранных монет



Задание:

Потренируйтесь в управлении роботом.

Попробуйте изменить числа, указывающие на позицию монеты по оси x, y, z.

Как изменилась область появления монет?

Придумайте свои дополнения в данный проект.