

## **Контрольная работа**

В качестве контрольной работы учащимся предлагается вытянуть одно из 4 предложенных заданий. Если учащийся успешно справляется с заданием ему предлагается выполнить задание со звездочкой.

### **Загрузите проект «Монетки и таймер»**

**Задание 1.** Увеличьте количество загорающихся лампочек в ряду на 3 лампочки, придумайте и включите в логику цвета, которыми они будут загораться при включении второй кнопки.

**Задание 2.** Добавьте еще три монеты и измените логику таким образом, чтобы при попадании в «Зону» добавленных монет загорались добавленные лампочки.

**Задание 3.** Измените в логике время с 120 секунд на 150 секунд для сбора всех монет в ящик и достижения результата игры. Пропишите в тексте на табличке с заданием для игры измененное время.

**Задание 4.** Добавьте 3 монеты на сцену, измените в задании количество монет для достижения результата с 5 на 8 и измените соответствующим образом логику игры.

**Задание \*.** Придумайте свое задание в игре и измените логику и сцену необходимым образом.