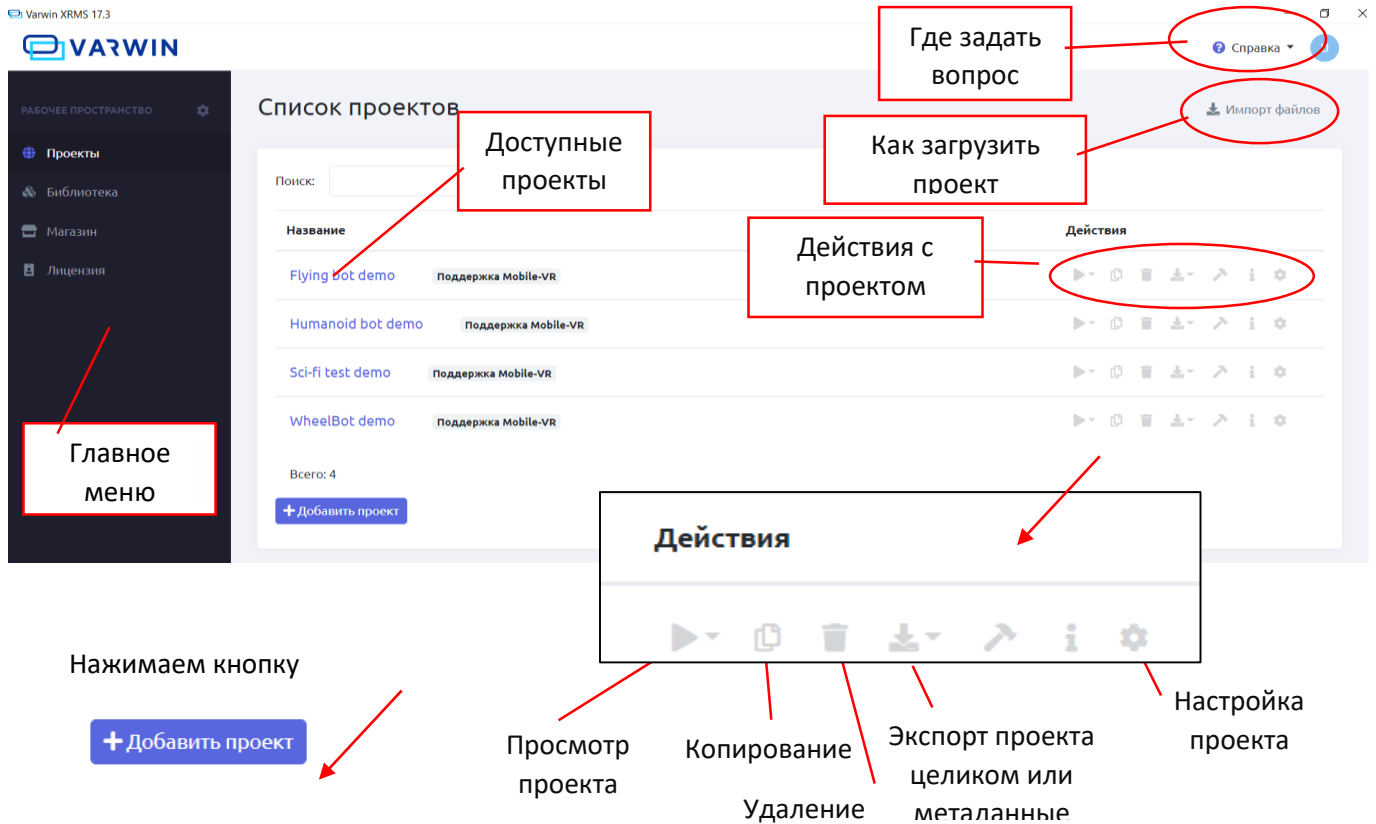
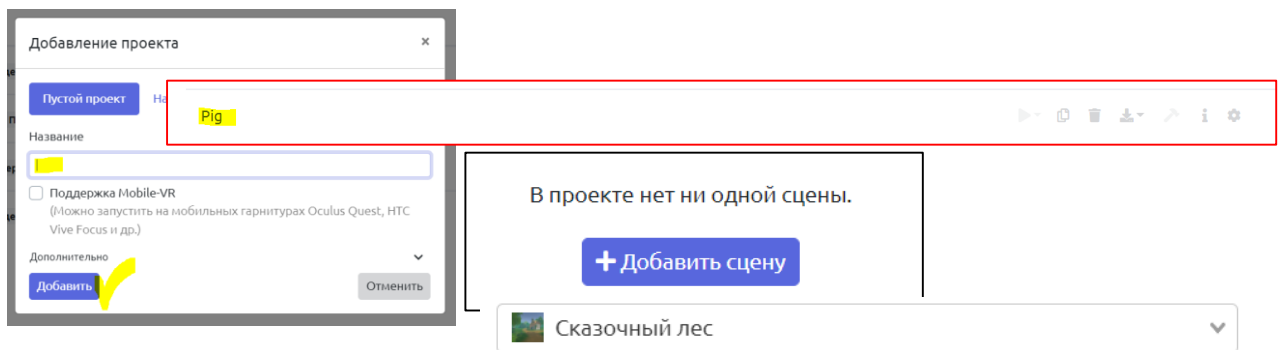


Занятие 1. Начало работы с проектом

1. Открываем среду Varwin и создаем проект.



Назовем наш проект «Pig» (Свинка)



2. Редактирования сцены.

Открывается окно редактирования сцены.

Здесь есть:

1. библиотеки, в которых можно выбрать объекты,
2. окно для работы с объектами, размещаемыми на сцене,
3. ресурсы, которые можно при необходимости загрузить,
4. рабочее окно сцены,
5. инструменты для редактирования объектов на сцене,
6. окно свойств объектов

