



XIV Петербургский международный
образовательный форум

XIV St. Petersburg International
Educational Forum



СЕМИНАР-ПРАКТИКУМ

**«Технологии имитационного моделирования в школе —
реализуем ФГОС»**



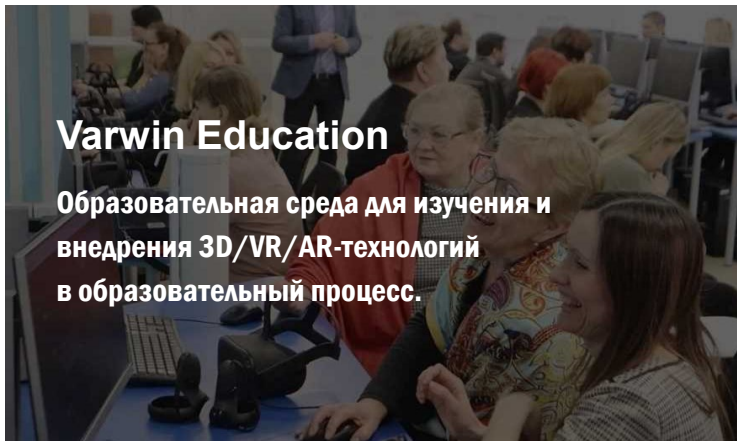


Опыт создания имитационных VR-тренажеров на Varwin.

Виктория Машарова
методист Varwin, к.п.н



О Varwin



Varwin Education

Образовательная среда для изучения и внедрения 3D/VR/AR-технологий в образовательный процесс.



Varwin Custom Solutions

Разработка 3D/VR-решений для бизнеса: промышленности, ритейла, маркетинга и пр. Все проекты создаются на ПО Varwin XRMS.

Varwin разрабатывает 3D/VR-решения для бизнеса и помогает внедрять 3D/VR/AR-технологии в образование

ПО Varwin входит в Единый реестр российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных.
Правообладатель: ООО «ЗД Инновации».
Номер записи реестра: **11512**.

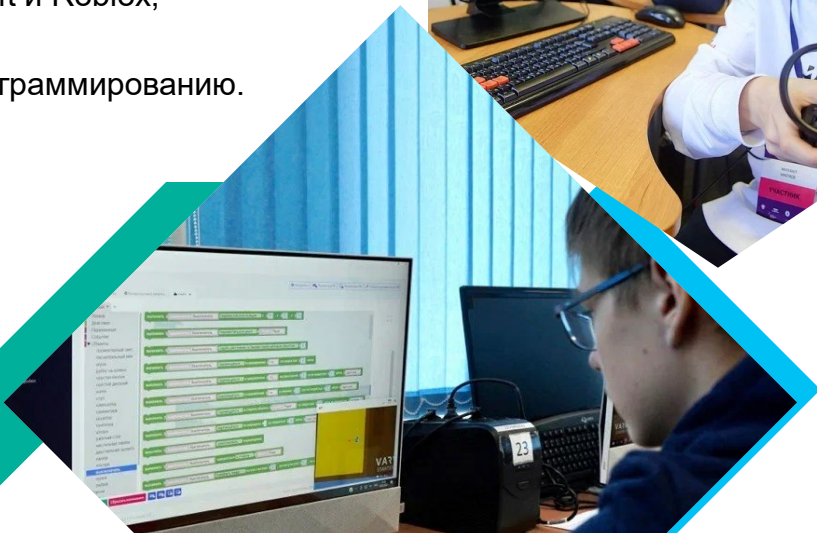


Единый реестр российских программ
для электронных вычислительных
машин и баз данных

Varwin Education

— это образовательная среда для создания и управления интерактивными виртуальными мирами (3D, VR, AR, XR), развивающая у детей навыки программирования.

- Просто, как Scratch;
- Увлекательно, как Minecraft и Roblox;
- Полезно, как курсы по программированию.



Varwin — лидер 3D/VR/AR-решений для образования в России

800

образовательных организаций
используют лицензии
Varwin
Education

1 000

преподавателей получили повышение
квалификации

5 000

учебных мест оборудовано
в образовательных организациях

15 000

школьников и студентов используют
Varwin в освоении новой специальности

11 000

участников хакатонов
на базе
Varwin Education

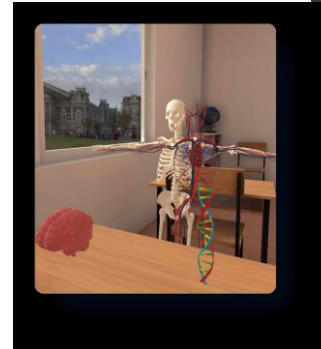
20 000

пользователей платформы Varwin
Education

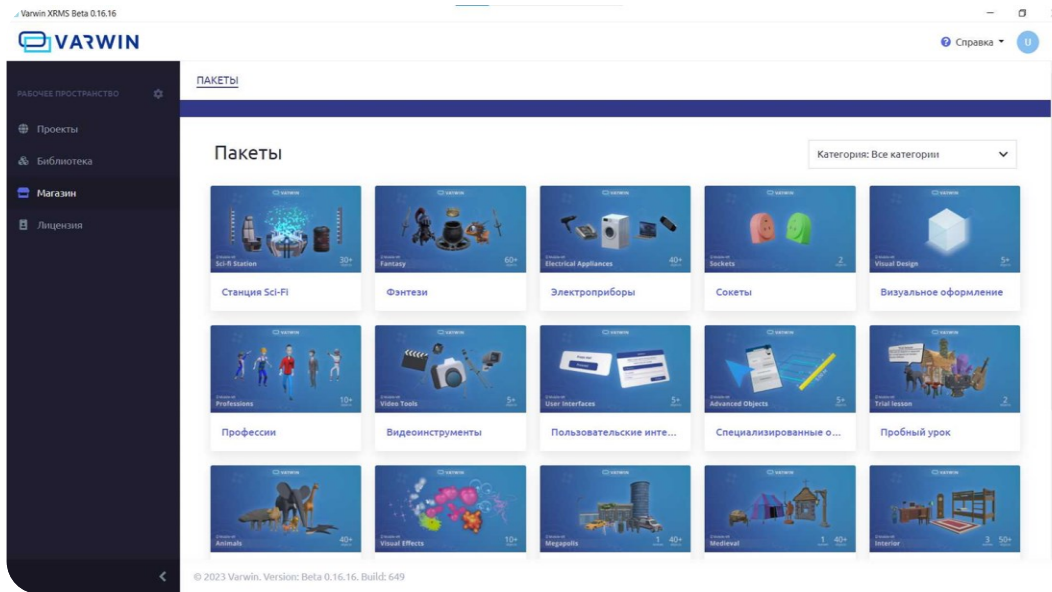


Что внутри Varwin Education?

- Упрощенный **3D-редактор** для создания виртуальных миров;
- Редактор логики сценариев на базе визуального языка программирования **Blockly** (используется во многих средах разработки, например, в Scratch);
- **Более 500 готовых объектов и локаций** для создания 3D/VR-проектов по различным тематикам.
- **Учебно-методический комплекс**, включающий программу курса на 36-144 ак. часа и конспекты занятий с практическими кейсами;
- **Курс для преподавателей** «Цифровой педагог. Применение 3D/VR-технологий в образовании и разработка приложений на Varwin»;
- **Онлайн-курс** для школьников и студентов.



Готовые пакеты 3D/VR-объектов



- Биология;
- Анатомия;
- Астрономия;
- Средневековье;
- Интерьер;
- Мегалополис;
- Животные;
- Спецэффекты;
- Элементы 3D-интерфейсов
- Профессии и др.

Постоянно добавляем новые пакеты!

Varwin Education — российское ПО, работающее в четырех режимах



3D (трехмерное пространство)

Для работы в 3D-режиме достаточно простого ПК или ноутбука. VR-оборудование не требуется.



VR (виртуальная реальность)

Для работы в режиме VR потребуется VR-гарнитура и контроллеры.



AR (дополненная реальность)

Для работы в режиме AR требуется ПК/ноутбук и смартфон/планшет с установленным ПО.

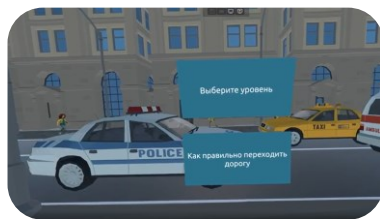


XR (расширенная реальность)

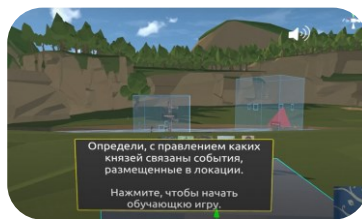
Для работы в режиме XR потребуется голографическая система NettleDesk.

Разработка 3D/VR/AR-контента для уроков

С Varwin Education можно создавать интерактивные занятия для любого предмета!



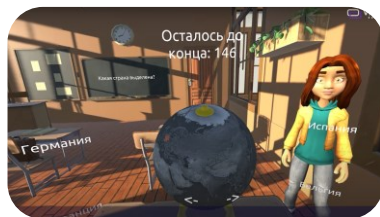
 [ОБЖ](#)



 [История](#)



 [Биология и экология](#)



 [География](#)

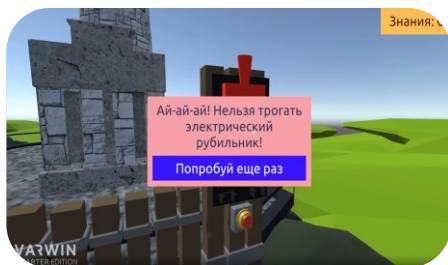


 [Химия](#)



 [Физика](#)

Примеры проектов участников хакатонов на Varwin Education для крупных бизнес-заказчиков



[Интерактивный урок по электробезопасности для РосСети](#)



[VR-симулятор кабины машиниста электропоезда для РЖД](#)



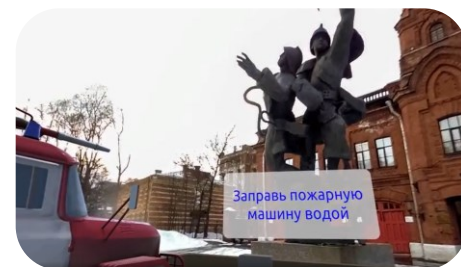
[VR-тренажер по подготовке к полету для авиакомпании «Аврора»](#)



[Интерактивный урок по биологии](#)



[VR-симулятор «Поход в магазин» для детей с ОВЗ](#)



[VR-экскурсия по Петербургским памятникам профессий](#)

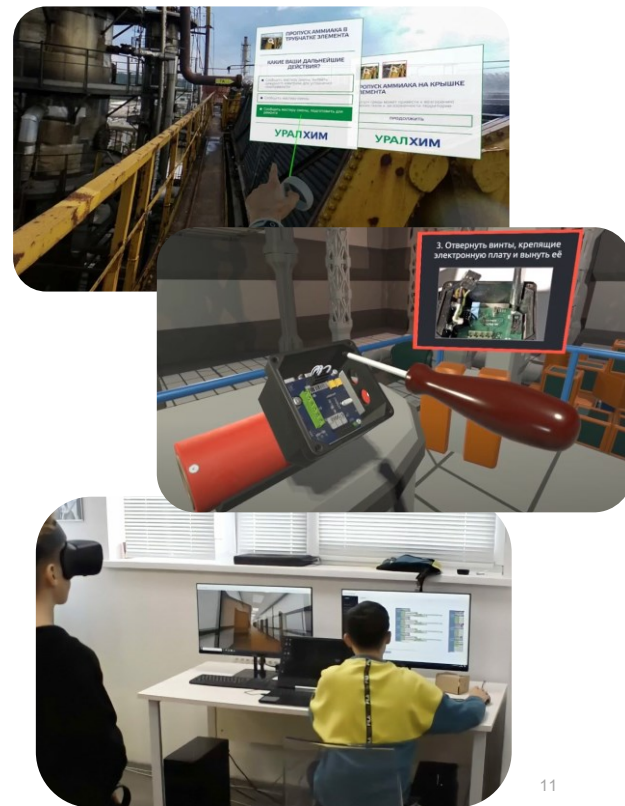
Примеры коммерческих проектов школьников для бизнеса

На платформе Varwin можно создавать профессиональные иммерсивные проекты для бизнеса. И уже сейчас **школьники участвуют в разработке 3D/VR/AR-приложений для решения бизнес-задач известных компаний.**

Посмотрите примеры виртуальных тренажеров для бизнеса, созданных при участии школьников на Varwin:

 [VR-тренажер по фиксации нарушений на производстве](#)

 [VR-тренажер по обслуживанию сложного оборудования](#)





Виктория Машарова
Методист Varwin Education,
К.П.Н.

+7 (921) 795 73 71

victoria.masharova@varwin.com
education.varwin.com

