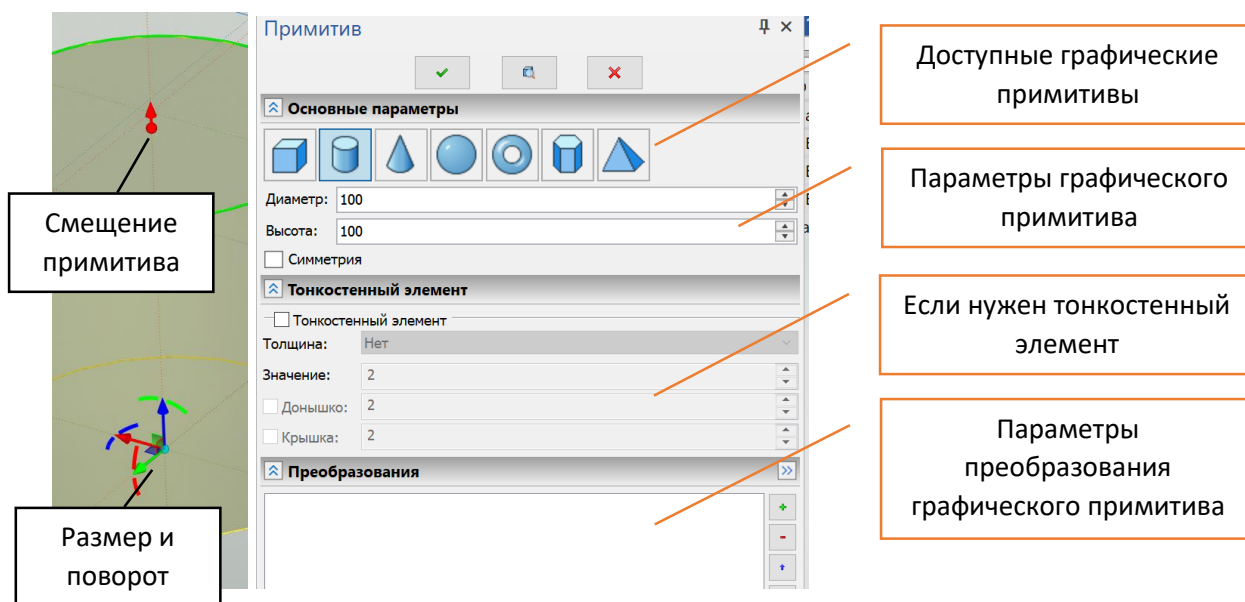
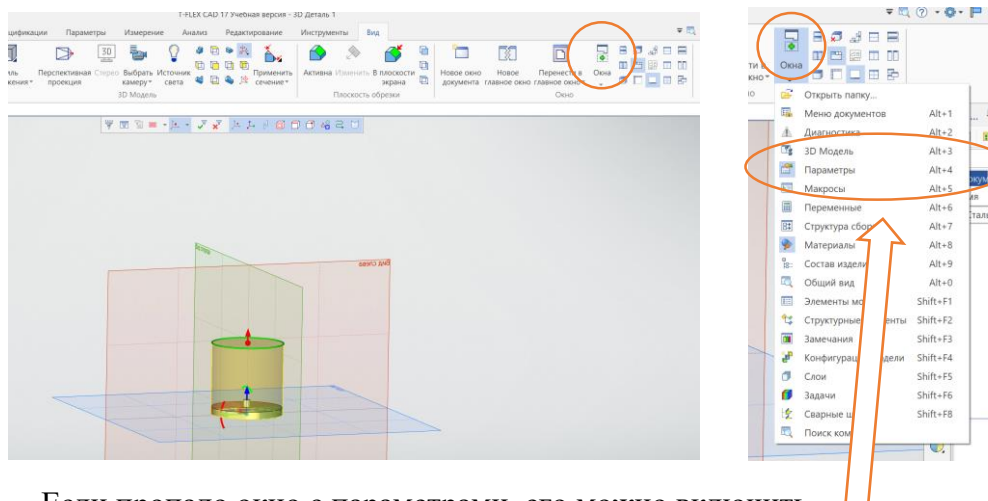
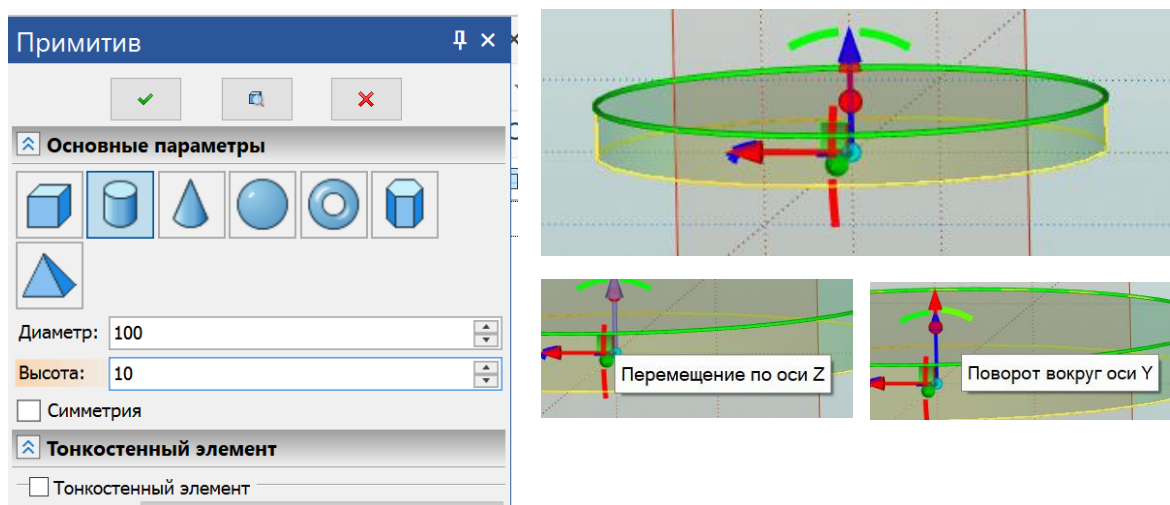


Работа с графическими примитивами

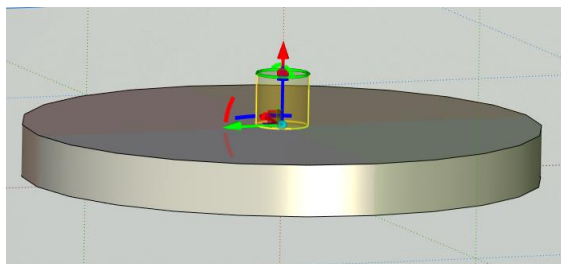
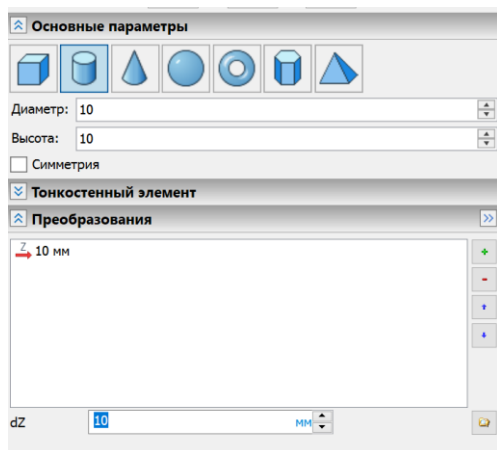
«Елочка»



1. Подставка

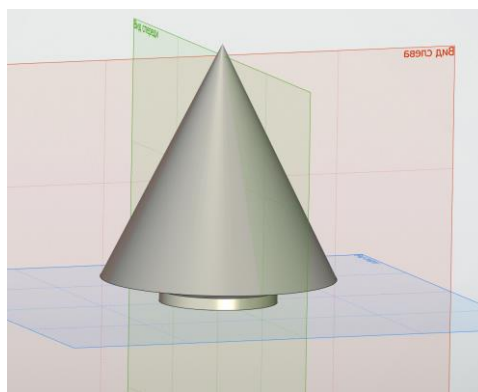
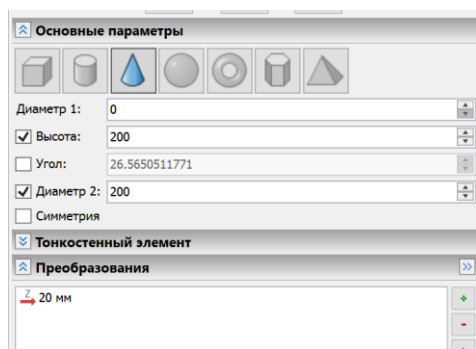


2. Ствол

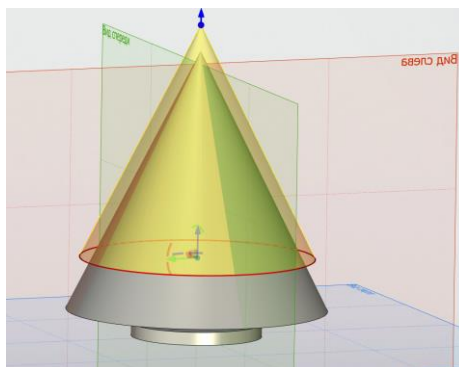
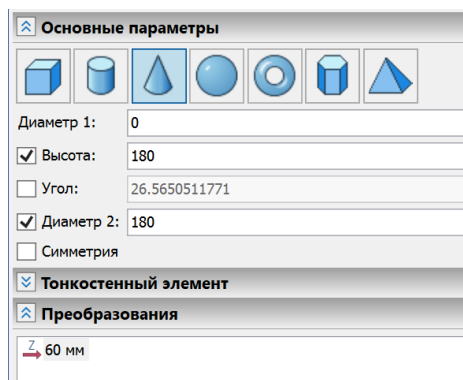


Для того, чтобы ввести вручную смещение, нужно

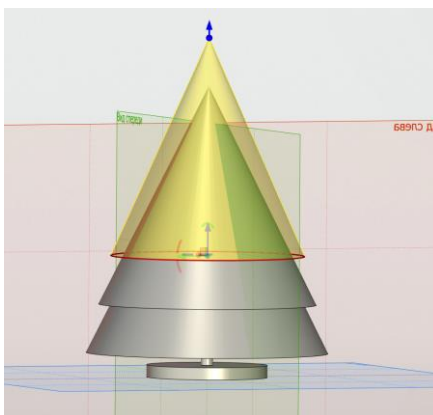
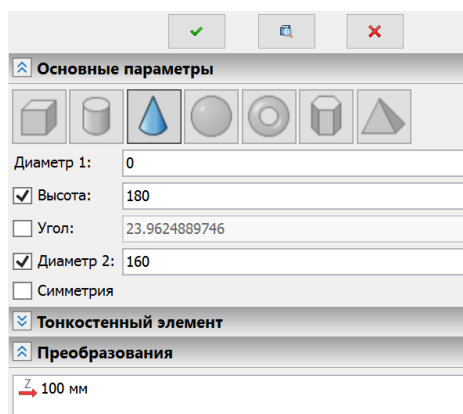
3. Первый ярус веток.



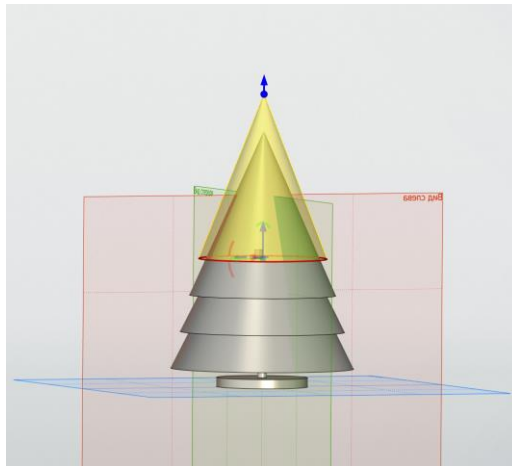
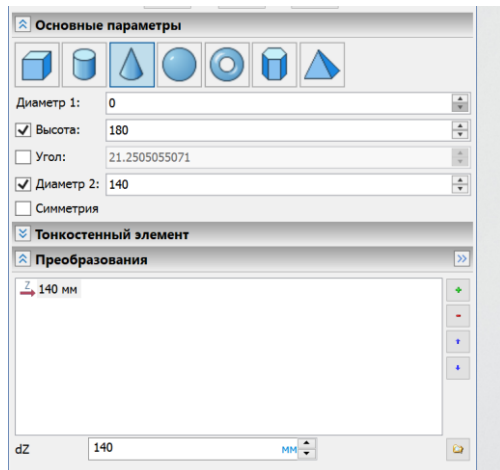
4. Второй ярус веток.



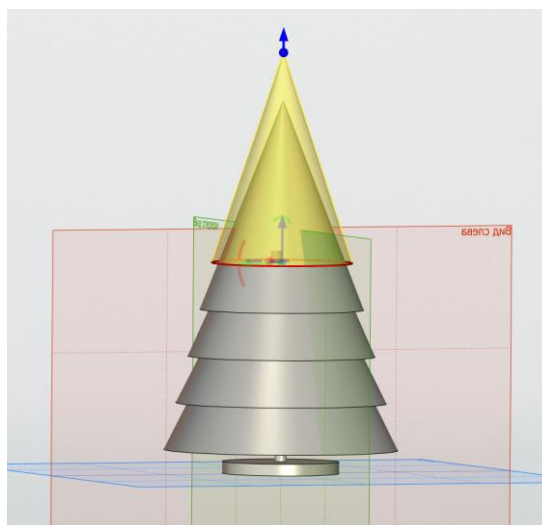
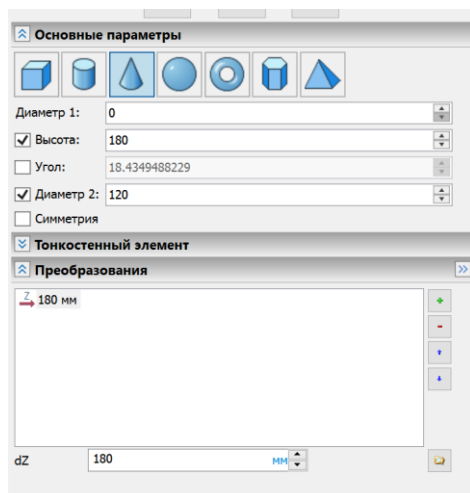
5. Третий ярус веток.



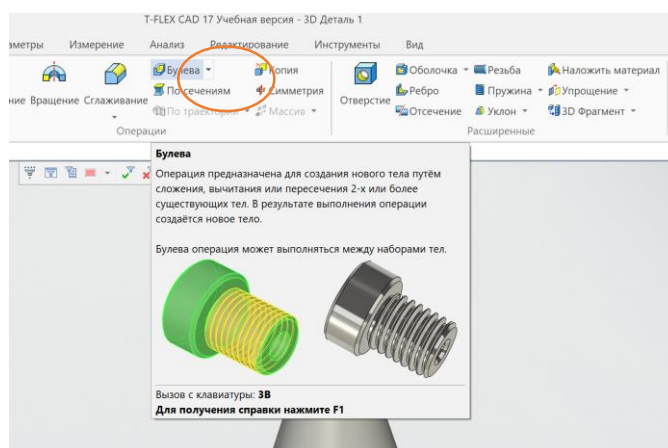
6. Четвертый ярус веток.

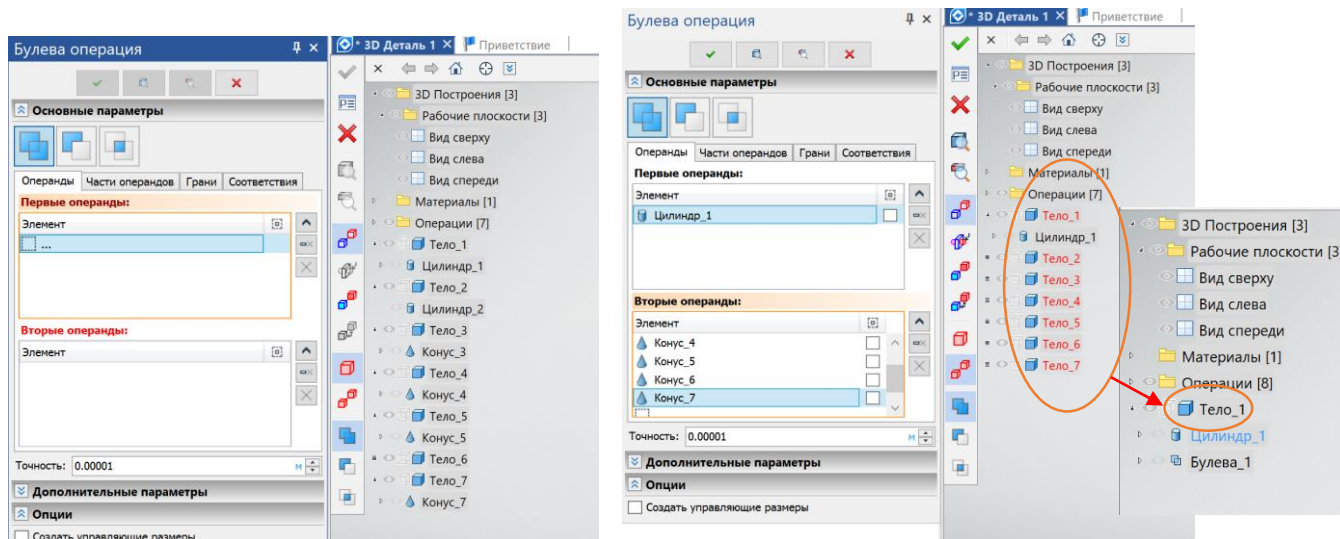


7. Пятый ярус веток.

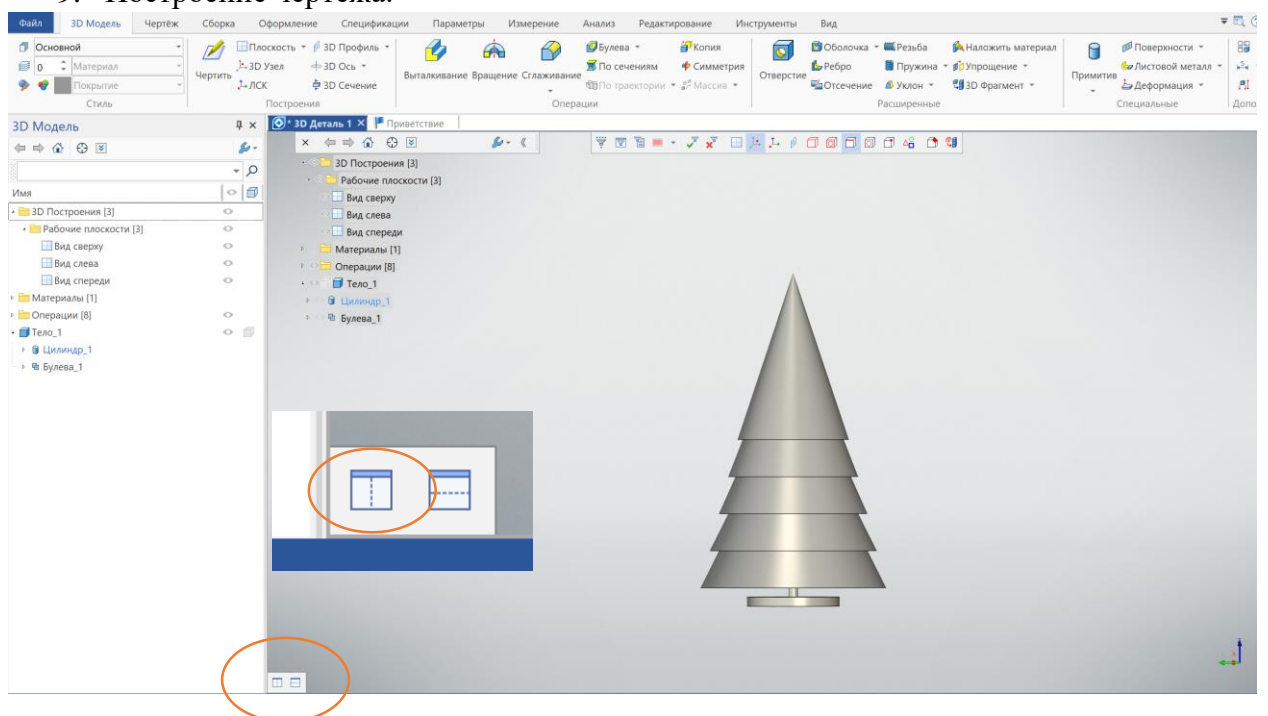


8. Булева операция объединения всех тел в одно.





9. Построение чертежа.



Переключаемся в открытое окно.

Меню – оформление – создать – основная надпись... - ок

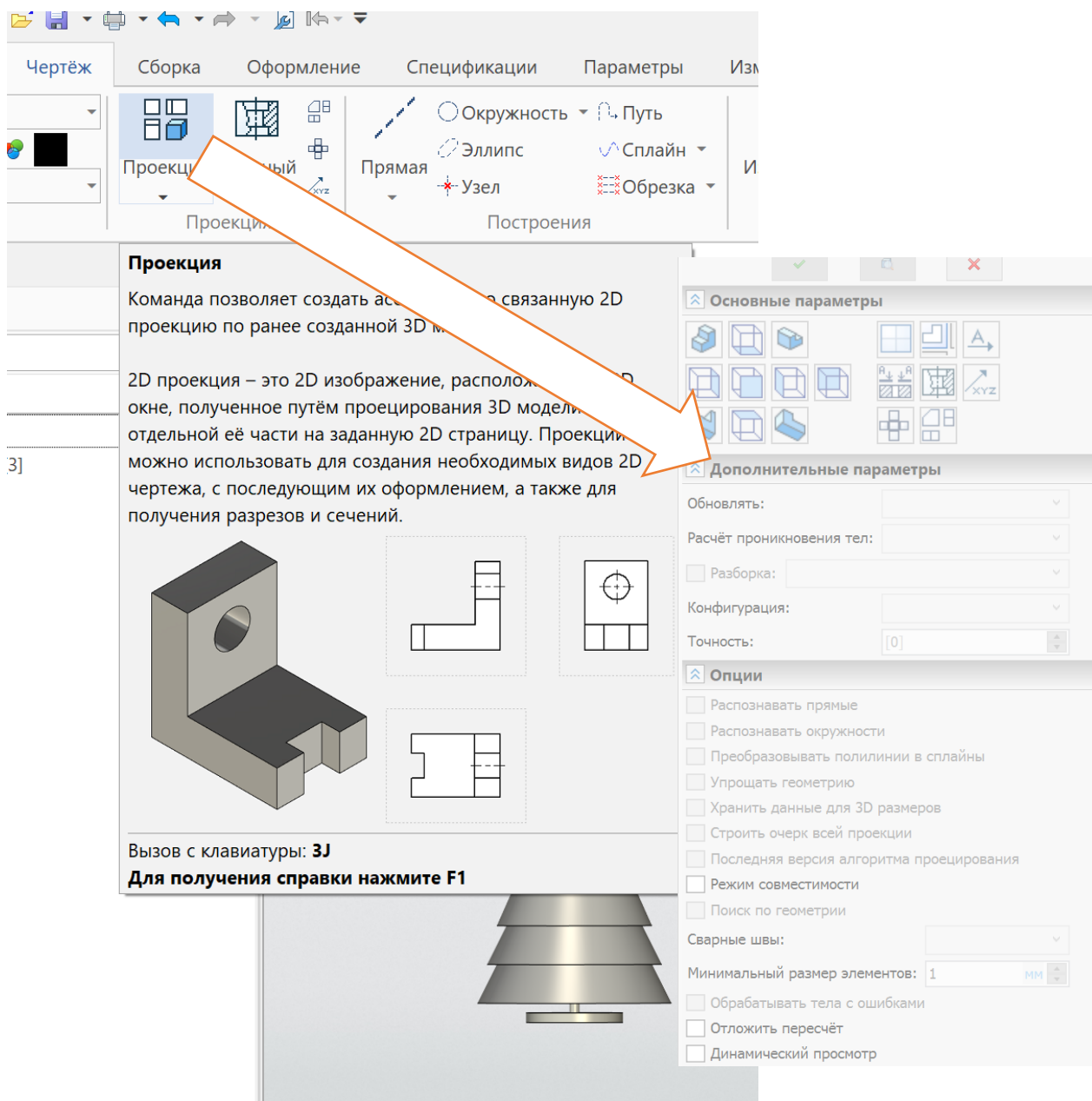
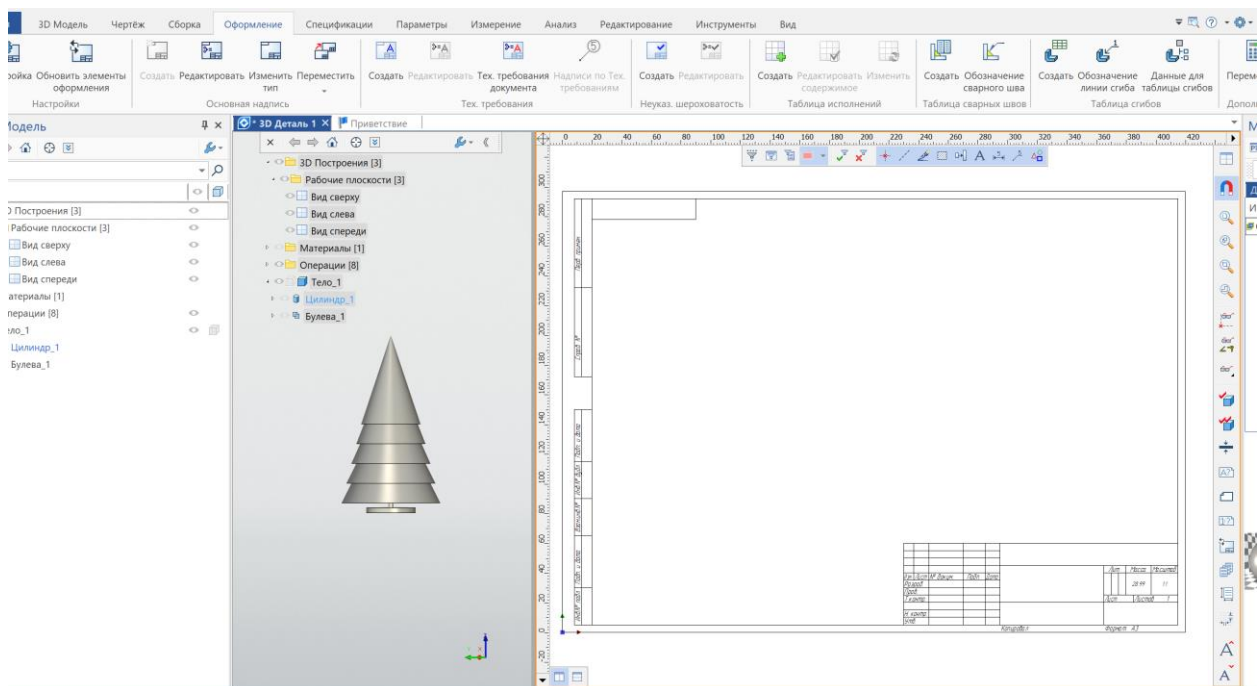
Окна могут располагаться либо горизонтально, либо вертикально.

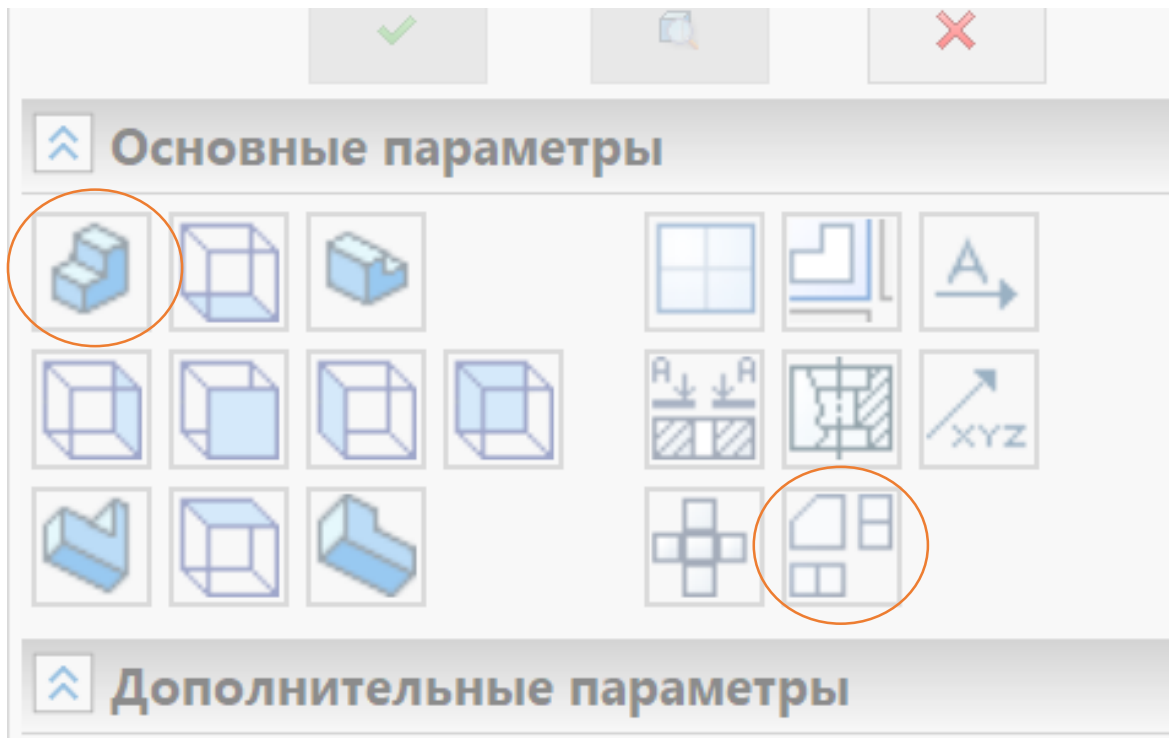
На усмотрение автора. Формат выбирается наиболее подходящий вот здесь.

Для заполнения штампа можно дважды кликнуть мышкой на штампе.

Все оформление соответствует требованиям ЕСКД – единой системы конструкторской документации





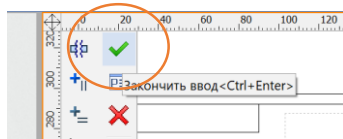


Выбираем нужную проекцию и кликаем дважды и подтверждаем параметры (можно на первых порах соглашаться с умолчаниями).

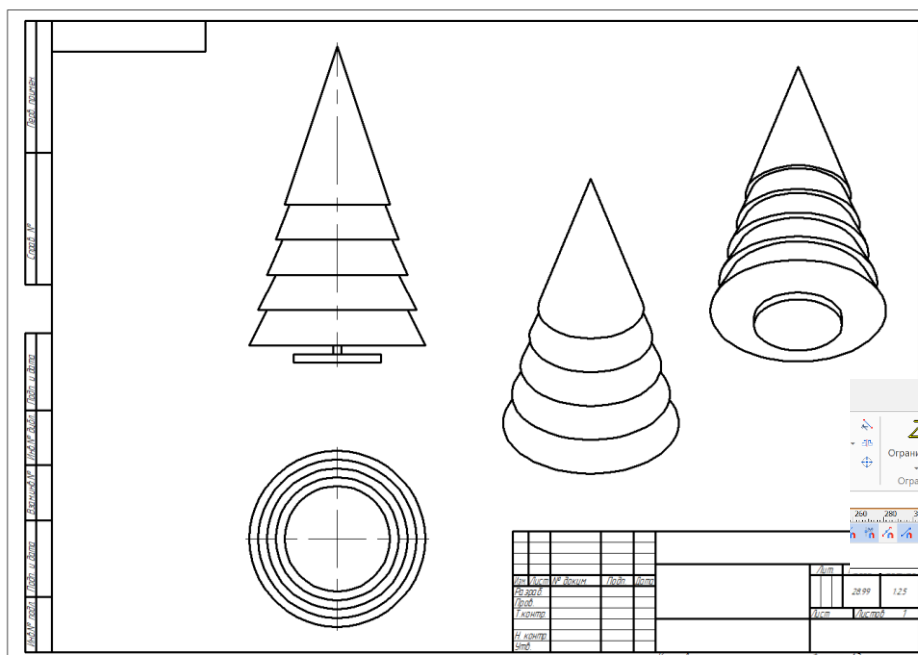
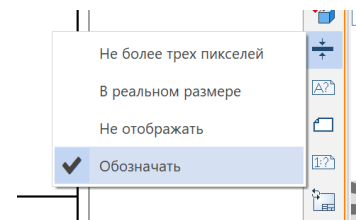
При этом активным должно быть окно чертежа.

Проще всего построить три стандартных вида и дополнить их объемным изображением.

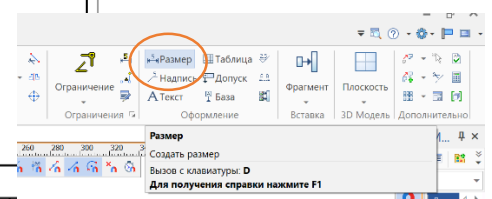
Каждый выбор **нужно подтвердить зеленой галочкой**.

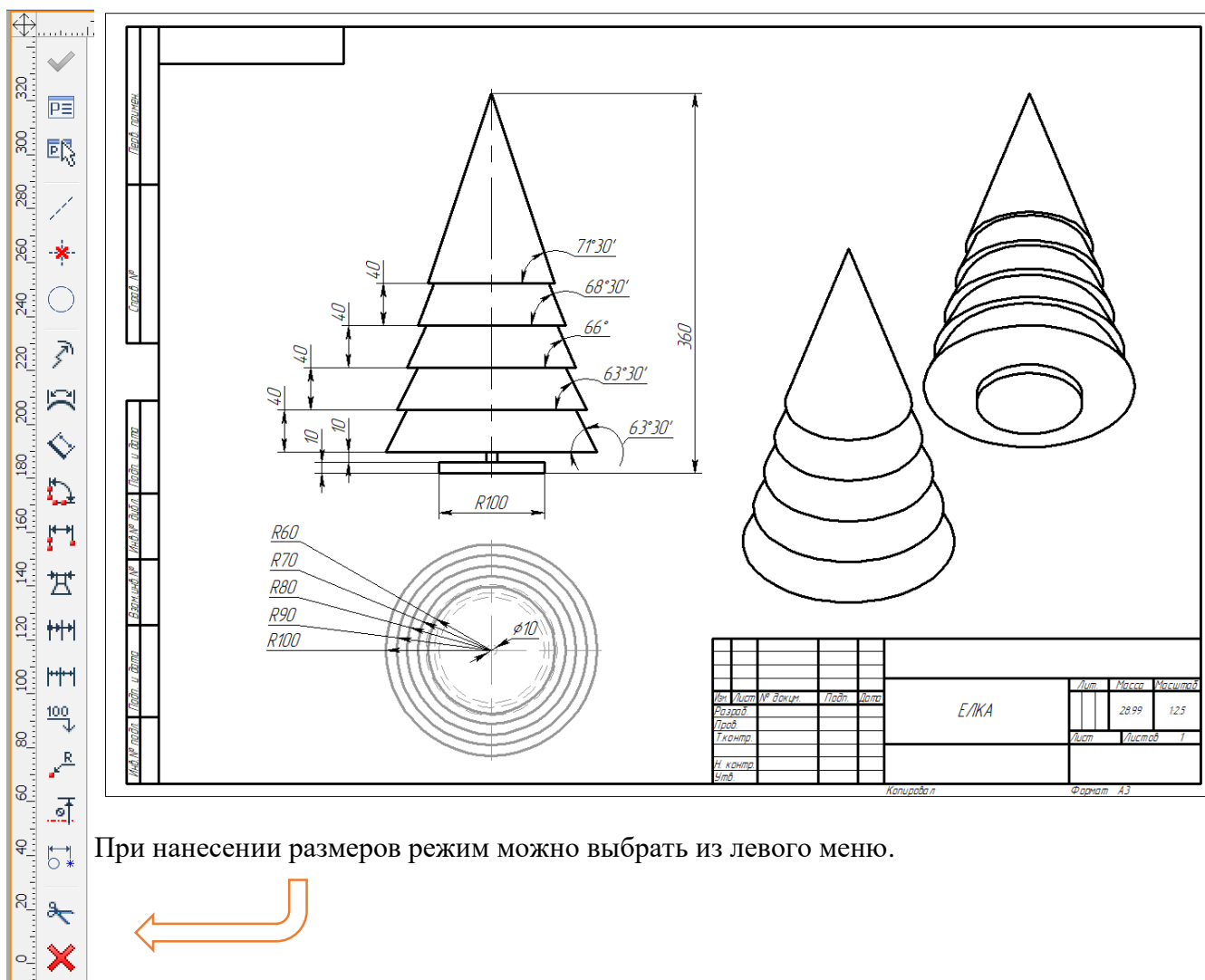


Для изменения толщины линий на соответствующие ГОСТу толстые и тонкие линии нужно включить режим «обозначать» на правом вертикальном меню:

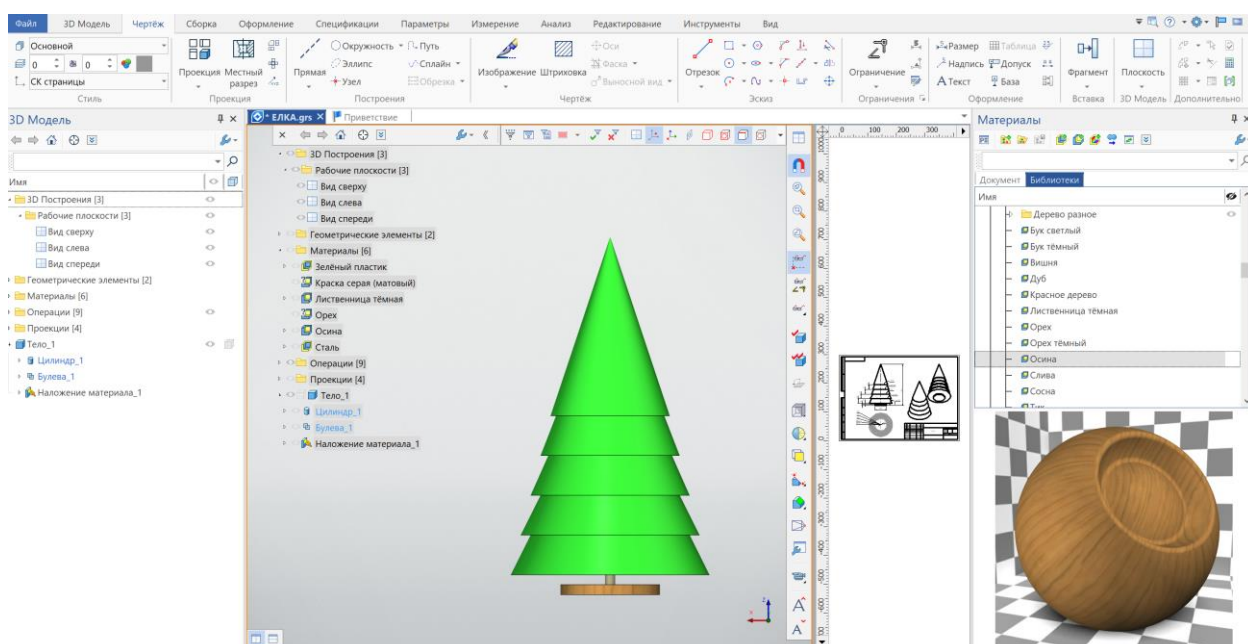


Осталось
образмерить наш
чертеж, указывая,
какие именно
размеры нужно
нанести.





Если начинать образмеривать без выбора режима, то система будет ожидать указание двух объектов, между которыми нужно указать размер (расстояние между точками, расстояние между линиями, угол между прямыми и пр.).



10. В завершении можно сопоставить елочке материал и покрасить.