



Петербургский
международный
образовательный
форум



Всероссийский форум 14-ая Всероссийская конференция с международным участием «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ НОВОЙ ШКОЛЫ»

«3D-моделирование в школе: опыт внедрения и
применения отечественного и свободно
распространяемого ПО»

Выездной семинар в ГБОУ СОШ №255 Адмиралтейского района
Санкт-Петербурга





3D-конструирование для юных робототехников: от Lego Digital Designer к Studio 2.0

Докладчик: Николаева Анна Валерьевна
Должность: педагог дополнительного образования

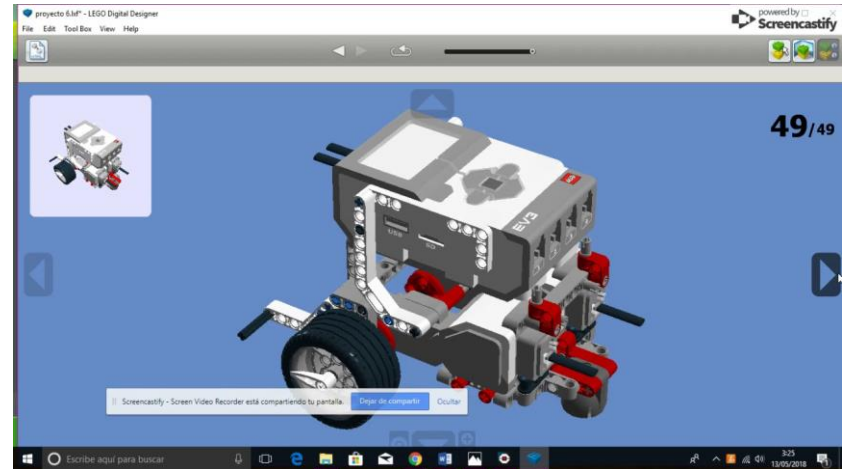
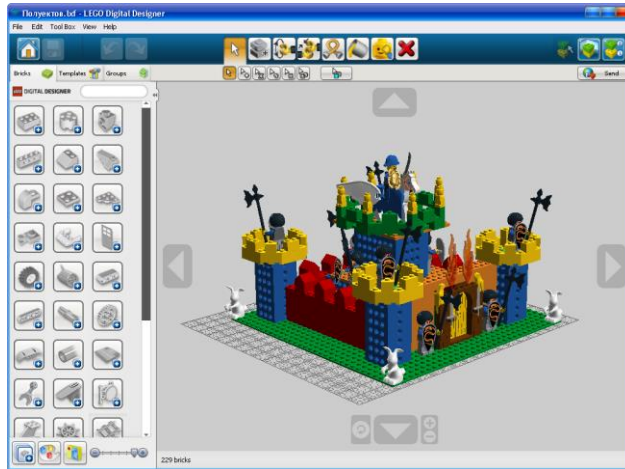
Задачи педагога при работе с младшим школьником

- **Манипуляция** с пространственными структурами - настоящими или воображаемыми;
- **Анализ** пространственные свойства и отношения;
- **Трансформация** исходные структуры;
- **Создание** новых структур;
- **Наглядное объяснение** на примере модели;
- **Выявление и описывание** исследуемые теоретические зависимости
- **Прогнозировать проявление зависимостей** в различных областях действительности.

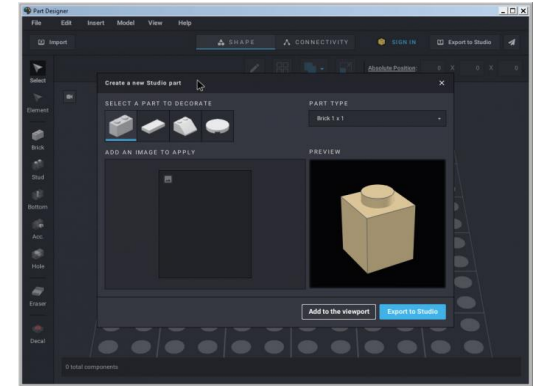


Lego Digital Designer

ПО, созданное компанией Lego, которое позволяло людям создавать виртуальную модель с использованием набора виртуальных кирпичей Lego. Эти модели можно было сохранять локально, а также загружать на веб-сайт Lego для обмена и заказа в виде физического продукта. Изданная в 2004 году и во многом повлиявшая на то, каким мы знаем виртуальное моделирование сегодня, LDD практически не обновлялась с 2016 года, и теперь её поддержка прекращается полностью.



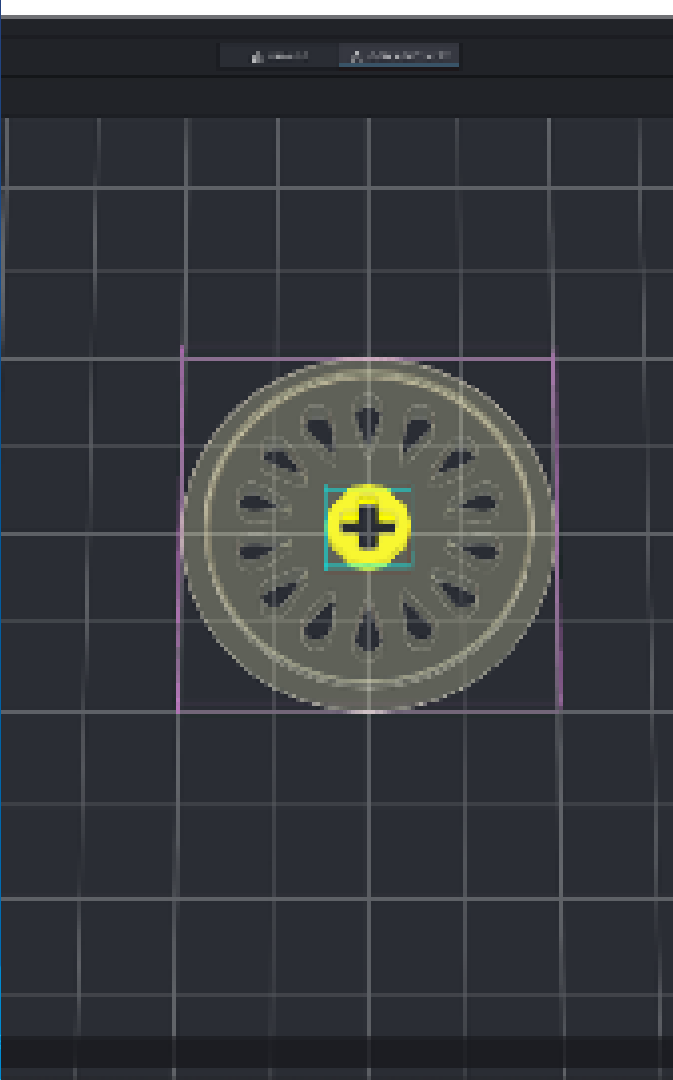
Studio 2.0 и PartDesigner



Как начать работу с Bricklink Studio 2.0?

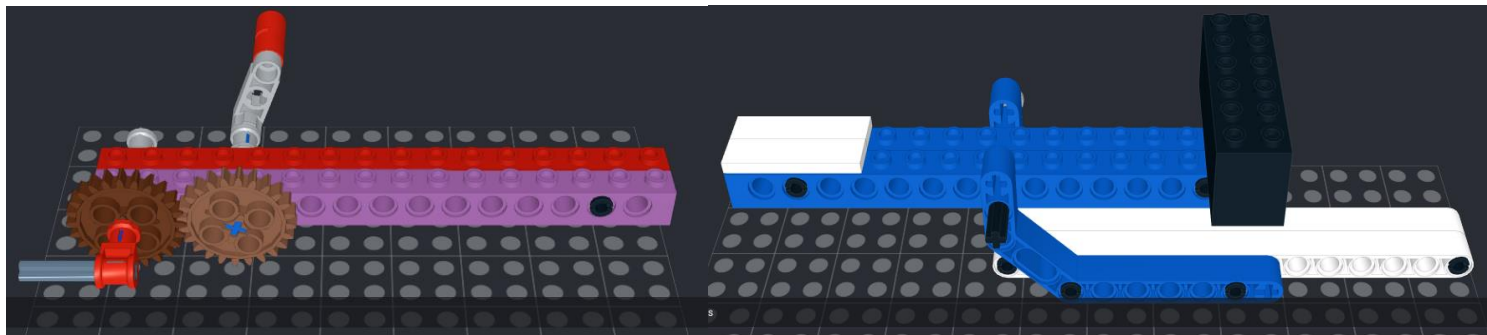
В Studio есть встроенный [тutorial](#), который поможет начать работу с программой. Также есть [видео-тutorial](#) по импорту моделей из LDD.



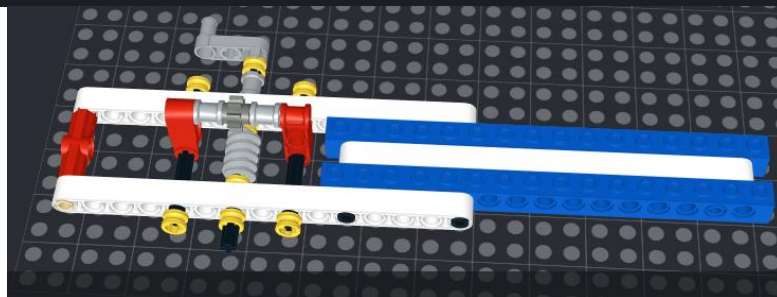


Как создать нестандартную деталь в PartDesigner?

[Краткий обзор на возможности программы](#)



поздравляю
с 8 Марта!





Петербургский
международный
образовательный
форум



Спасибо за внимание!

